|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | **작성자** | **2018180033 이세철 2018180046 허재성 2018182009 김승환** | **팀명** | XD |
| **계획 시트** | <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1rUOOKpcVfkma18YsvTZXZz44z6UhbGfOsrimVgs-mzE/edit#gid=0> | | | | |
| **주차** | **8** | **기간** | **2023.03.28~2023.04.05** | **지도교수** | **정 내 훈**(서명) |
| **이번주 한일** | * **이세철:** * **허재성:** * **김승환: 서버 이중화 버그 수정**   **① Failover가 이루어지면서 서버의 세션 정보가 초기화되던 문제해결**   * **② 두번째 Failover부터 클라이언트-서버 연동이 안되던 문제해결** | | | | |

**<상세 수행내용>**

1. **이세철**

* 1

1. **허재성**
2. 1
3. **김승환**
4. **Failover가 이루어지면서 서버의 세션 정보가 초기화되던 문제해결**

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

오른쪽에 있는 1번서버(Active)가 왼쪽의 0번서버(Standby)에게 자신이 갖고 있는 세션 정보를 넘겨주고, Standby서버가 이를 받아 자신의 세션 정보를 업데이트 하는 모습입니다.

저번주에는 저 상태에서 Active서버를 종료하게 되면 기존의 Standby서버는 Active서버로 승격되어 서비스를 이어받게 되는데, 이때 클라이언트가 서버에게 로그인 패킷을 보내는 바람에 지금까지 업데이트 해 놓은 세션 정보들이 초기화되는 문제가 있었습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

현재는 문제를 해결하였고, Failover가 이루어질 때 세션 정보가 초기화되지 않는 것을 확인할 수 있었습니다.

1. **두번째 Failover부터 클라이언트-서버 연동이 안되던 문제해결**

원인①: 실행될 때부터 Active상태인 서버만 데이터동기화 패킷을 보내주도록 되어있어서, 실행 도중 Failover로 인해 Active상태가 된 서버는 데이터동기화 패킷을 보내지 못하는 문제가 있었습니다. 이로 인해 첫번째 Failover 이후로는 Active서버가 Standby서버로 데이터동기화 패킷을 보내지 못해 다음 번 Failover가 이루어졌을 때 Active로 승격된 서버에는 세션 정보가 없는 문제가 발생한 것이었습니다.

원인②: 클라이언트는 서버의 Failover가 이루어졌을 때 현재 연결된 서버와의 통신을 종료하고, 새로 승격된 Active서버에게 연결을 요청하도록 구현하였는데, 0번 서버와 연결되었을 때 1번 서버로 새로 연결해야 정상이지만 0번 서버로 다시 연결을 시도하는 문제가 있었습니다. 이는 단순한 실수여서 금방 해결할 수 있었습니다.

현재는 이러한 문제들을 모두 수정하였고, 두번째 Failover 이후에도 문제없이 동작하고 있습니다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

(▲ 첫번째 Failover 직후의 모습입니다.)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

(▲ 두번째 Failover 직후의 모습입니다.)

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

(▲ 세번째 Failover 직후의 모습입니다.)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | **해결 방안** |  |
| **다음 주차** | **9** | **다음 기간** | **2023.04.06~2023.04.13** |
| **다음주 할 일** | 이세철:  허재성:  김승환: ①릴레이서버 제작 및 클라이언트-릴레이서버-로직서버 연결  ②릴레이서버의 Failover구현 | | |
| **지도교수**  **Comment** |  | | |